

Proyecto Android

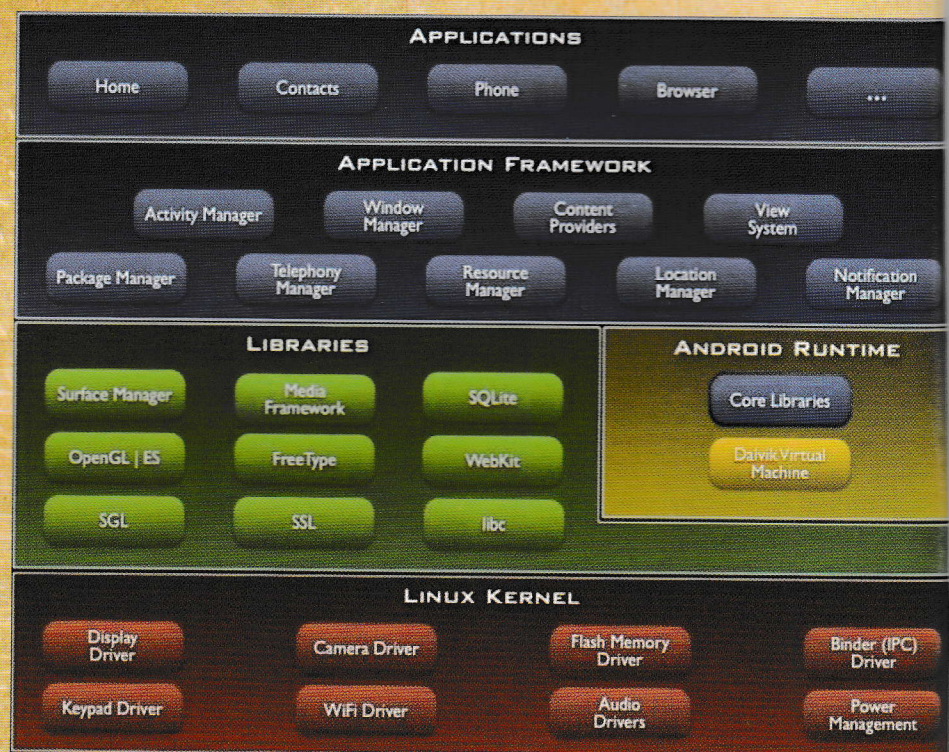
Sistema Operativo para Dispositivos Móviles y Computadoras.

Steven Barba Obando.
Luis Diego Campos Vargas.
Jonathan Esquivel Quesada.
Bernal Fernández Rojas.
Jeison Gómez Martínez.
Steven Méndez Di Marco.
Carlos Montero Vázquez.
Justin Quesada Ramírez.

En el curso de Proyecto de la carrera de Ingeniería en Computación de la Sede Regional San Carlos, un grupo de estudiantes realizaron la migración de un sistema para la empresa NCQ ubicada en la zona. Dicho sistema estaba diseñado en Windows Mobile, como un proyecto tanto investigativo y de desarrollo, así mismo en colaboración con la misma empresa se decidió migrar dicho sistema a la tecnología Android. Para lograr este desarrollo se utiliza el IDE Eclipse junto con el SDK que proporciona Google.

¿QUÉ ES ANDROID?

Es un sistema operativo para dispositivos móviles y computadoras basado en el núcleo Linux. Inicialmente fue desarrollado por Google y luego por la Open Handset Alliance (liderada por la propia Google). La presentación de la plataforma Android se realizó el 5



de noviembre de 2007 junto con la fundación Open Handset Alliance, un consorcio de 48 compañías de hardware, software y telecomunicaciones comprometidas a la promoción de estándares abiertos para dispositivos móviles. Android utiliza la licencia apache (licencia de software libre y código abierto), Google lanzó la última versión de Android el 26 de octubre del 2009, 2.0.

CARACTERÍSTICAS

- Framework de aplicaciones: permite reutilización y reemplazo de componentes.
- Máquina virtual Dalvik: optimizada para dispositivos móviles.
- Navegador integrado: basado en el motor de código abierto Web Kit.

- Gráficos optimizados, con una biblioteca de gráficos 2D; gráficos 3D basado en la especificación OpenGL ES 1.0 (aceleración por hardware opcional).
- SQLite para almacenamiento de datos estructurados.
- Soporte para medios con formatos comunes de audio, vídeo e imágenes planas (MPEG4, H.264, MP3, OGG, AAC, AMR, JPG, PNG, GIF)
- Telefonía GSM (dependiente del hardware)
- Bluetooth, EDGE, 3G, y Wi-Fi (dependiente del hardware)
- Cámara, GPS, brújula, y acelerómetro (dependiente del hardware)
- Ambiente rico de desarrollo incluyendo un emulador de dispositivo, herramientas para depurar, perfiles de memoria y rendimiento, y un complemento para el IDE Eclipse.
- Pantalla táctil.
- Android Market permite que los desarrolladores pongan sus aplicaciones, gratuitas o de pago, en el mercado a través de esta aplicación accesible desde todos los teléfonos con Android.
- Además de esto, puedes acceder desde tu móvil programando diferentes utilidades y herramientas

VENTAJAS

- Facilidad de uso: Cualquier persona sin ningún conocimiento instala y desinstala aplicaciones en unos segundos.
- Miles de aplicaciones gratuitas.
- De serie viene preparada (siempre y cuando seas usuario de Gmail) para funcionar en unos segundos.
- La sensación es que es un teléfono táctil rápido, y que nunca se queda colgado.
- Las aplicaciones en segunda plano simplemente alucinantes.

DESVENTAJAS

- No es fácil de sincronizar con tus contactos como no uses los de Gmail.
- Uso intensivo de datos sin control ninguno.
- Las aplicaciones nunca tienes la sensación de que las cierras simplemente desaparecen.
- No hay marcación rápida en la aplicación teléfono (algo fundamental en un táctil).

Para mayor referencia pueden consultar el siguiente blog: <http://proyecto-android.blogspot.com>

O bien el sitio oficial de Android: <http://www.android.com/>

