



## PARTICIPACIÓN COMUNIDAD DE APLICACIONES MÓVILES, CARRERA DE COMPUTACIÓN EN EL COMPDES 2011.

### MSc. Abel Méndez Porras.

La Comunidad de Desarrolladores de Aplicaciones Móviles de la Carrera de Computación, Sede San Carlos, tuvo una destacada participación en el COMPDES 2011 (VI Congreso Computación para el Desarrollo) que se realizó en El Salvador el año anterior. La comunidad tuvo participación con tres ponencias en el área de aplicaciones móviles sobre la plataforma Android y una en el área de aplicaciones para iOS de Apple e impartieron un taller para consumir servicios Web en Android.

A continuación se hace mención del taller y las ponencias impartidas con su resumen:

#### Taller: Accediendo a Servicios Web desde Android.

El objetivo del taller era promover el desarrollo de software para dispositivos móviles utilizando el entorno de desarrollo Eclipse integrado con el SDK de Android y analizar las posibilidades para el consumo de servicios web desde una aplicación en Android. El taller fue impartido a 60 personas.

#### Ponencia: TruckTracker: Un cliente para Android y un cliente para Windows Phone

En este trabajo se presenta TruckTracker un sistema para el monitoreo de flotas vehiculares mediante dispositivos móviles. TruckTracker ofrece un cliente para dispositivos móviles con la plataforma de Android y un cliente para dispositivos móviles con la plataforma Windows Phone.

TruckTracker permite que un usuario registrado pueda ver los vehículos asociados a su cuenta. Además, ver la posición actual de los vehículos mediante mapas de Google. También, permite ver las rutas que cada vehículo a recorrido en mapas de Google. La alimentación de información para TruckTracker se realiza mediante el acceso a Servicios Web. La información proporcionada por los Servicios Web viene en formato XML.

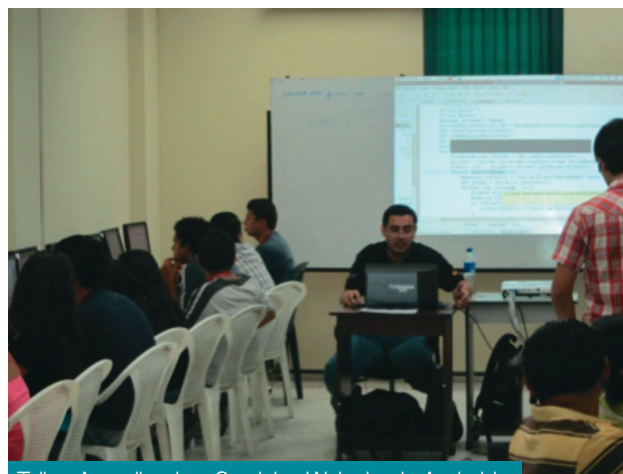
#### Ponencia: Propuesta para el uso de las redes sociales y los dispositivos móviles como medio para potenciar el periodismo social en el país

Con el auge de las tecnologías móviles y la creciente popularidad de las redes sociales, se ha facilitado la manera de difusión de noticias, labor que no sólo se ha limitado a los medios de comunicación, sino que se ha estado incorporando a la población en general para la publicación de eventos noticiosos.

Es así como nace la idea de crear una aplicación Android que facilite la publicación de pequeños reportes con la descripción del evento, con la particularidad de incorporar una imagen y la ubicación exacta. Una vez que se publica el reporte, éste puede ser leído por cualquier otra persona que cuente con la aplicación.

Los reportes pueden ser filtrados por zonas y cuentan con la funcionalidad de convertirse en "causas", lo que significa que si uno de estos obtiene la suficiente cantidad de puntos puede ser llevado a algún ente de autoridad, como una denuncia colectiva. Además, el reporte puede ser

publicado en el perfil de Facebook y/o Twitter de la persona que así lo desee, así como iniciar sesión en la aplicación con cualquiera de estas 2 cuentas si son vinculadas.



Taller: Accediendo a Servicios Web desde Android.



Ponencia: TruckTracker: Un cliente para Android y un cliente para Windows Phone



Ponencia: Entretenimiento en los dispositivos móviles. Una introducción a los juegos en Android.



Ponencia: Desarrollo de Aplicaciones Móviles para iOS: La decisión entre aplicaciones nativas y el desarrollo web móvil.

**Ponencia: Entretenimiento en los dispositivos móviles. Una introducción a los juegos en Android.**

En los últimos años las tecnologías de dispositivos móviles han evolucionado ofreciendo una gama de servicios y contenidos a los usuarios. El desarrollo de aplicaciones orientadas al entretenimiento para dispositivos móviles también está te-

niendo un auge significativo. Existen diferentes estrategias y tecnologías para la creación y distribución de este tipo de aplicaciones. También se evoluciona en la forma de obtener ingresos por la comercialización de los productos generados.

En este trabajo se intenta dar un acercamiento al crecimiento que está experimentando el mercado del entretenimiento para dispositivos móviles. Se analiza el posicionamiento de mercado que ha logrado la plataforma Android. Además, se hacen mención algunos motores para el desarrollo de juegos para dispositivos móviles. Por último, se analiza el desarrollo de un juego para la plataforma Android.

**Ponencia: Desarrollo de Aplicaciones Móviles para iOS: La decisión entre aplicaciones nativas y el desarrollo web móvil.**

El desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles se ha disparado en el mundo. Nuevos dispositivos, nuevas formas de comunicación, tecnologías, ubicación y hasta entretenimiento se apoderan cada vez más de un mercado donde todo dejó de estar al alcance de un click para dar campo a un nuevo concepto "un touch". Millones de dispositivos móviles son vendidos a través del mundo abarcando usuarios de todas las edades, sexo y clase social. Esta tendencia tecnológica se ve nutrida por miles de desarrolladores que ingeniosamente satisfacen a los usuarios con aplicaciones cada vez más innovadoras pero sobre todo interactivas.

Actualmente en el desarrollo móvil existen dos tendencias o plataformas a seguir las cuales están basadas en la creación de aplicaciones orientadas a un sistema operativo o en la creación de aplicaciones "universales" que se centralizan en más de uno. En este documento se mostrará una comparativa entre el desarrollo de aplicaciones móviles para iOS de Apple de manera nativa o mediante el uso de tecnología web. Se tomarán en cuenta ventajas y desventajas de cada una de estas tendencias de programación y se brindará una conclusión basada en la experiencia obtenida en el manejo de estas plataformas.

**Comentarios de los miembros de la Comunidad de Aplicaciones Móviles en el COMPDES 2011.**

*En el congreso pudimos ver muchas conferencias interesantes y que me dejaron con deseos de más investigación en los temas. Las personas ahí tenían muchos conocimientos sobre lo que presentaban, por lo que observarlas presentar fue enriquecedor.* **Alonso Vega.**

*El Congreso de Computación para el Desarrollo está logrando en la región centroamericana sinergia y unidad gracias a la computación. Centroamérica está comprometida con el desarrollo de la región apoyándose en la tecnología, la educación, la comunicación y trabajo en equipo, hecho que se demuestra con la cantidad y calidad de conferencias y talleres. Me siento agradecido por la oportunidad brindada por el Tecnológico de Costa Rica para asistir a este congreso. He tenido la oportunidad de asistir a dos congresos y debo reconocer que me siento comprometido con el desarrollo de nuestra región.* **Huber Espinoza**

*El hecho de exponer un proyecto en otro país, donde no conoces cómo es la gente, no sabes cuánta va a llegar a la conferencia y en el marco de un congreso de computación donde la mayoría de conferencistas son ingenieros fue un gran reto, no se puede siquiera comparar con las exposiciones que hacemos en los cursos de la universidad. Fue una gran lección la que todos aprendimos. El hecho de representar al TEC en esta actividad fue una gran responsabilidad. A partir de ahora siento que debo de dar un mejor esfuerzo en todos los cursos y proyectos porque ya el estándar de calidad subió, ya no es estar en la universidad sólo pasando los cursos, sino que ahora hay que pasarlos con buenas notas que sirvan de respaldo para demostrar que puedo seguir siendo tomado en cuenta para este tipo de actividades, hay un mayor compromiso.* **Efraín Peraza.**

*Es una experiencia gratificante asistir a un evento como el COMPDES 2011 y conocer tanto profesionales como a estudiantes, que juntos definirán el futuro de Centroamérica*



en lo que respecta a las Tecnologías de la Información

La influencia que tiene un evento de esta índole debería repetirse e incluso aumentar su nivel de importancia y popularidad en otras áreas, pues el esfuerzo que se realiza es muy grande, y las actividades tales como conferencias y talleres representan de la mejor forma la idea de compartir conocimiento, que cada vez gana más terreno en el desarrollo de software.

Admire el profesionalismo que tenían los conferencistas y los estudiantes de la UES, y que sirven de base para mi superación personal y académica, aportando ideas pro activas y demostrando como se están tratando ciertos temas en los diferentes países de donde venían dichos profesionales. **Geovanny Méndez M.**

LA COMUNIDAD DE APLICACIONES MÓVILES DE LA CARRERA DE COMPUTACIÓN DEL TECNOLÓGICO DE COSTA RICA, SEDE SAN CARLOS, ES COORDINADA POR EL PROFESOR ABEL MÉNDEZ PORRAS Y SUS MIEMBROS SON 15 ESTUDIANTES ACTIVOS DE LA CARRERA DE COMPUTACIÓN QUE DESEAN GENERAR Y COMPARTIR CONOCIMIENTO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES.

#### **Agradecimientos:**

En nombre de dicha comunidad un agradecimiento muy especial a la organización del COMPDES 2011 por darnos la oportunidad de participar y por todas las atenciones en tan exitoso evento. A todos los jóvenes que participaron en los talleres y ponencias con nosotros por darnos la oportunidad de aprender con ellos. También deseamos agradecer a las autoridades del ITCR que nos han venido apoyando en la consolidación de esta comunidad. Un hasta pronto y esperamos vernos en COMPDES 2012.



## POEMAS

### A orillas del mar

Camino a la orilla del mar mientras que las olas me acompañan y a lo lejos un señor con su guitarra, canta a su amada y proclama... Lamento la cobardía de haber callado el amor que por ella sentía, me vi opacado por la timidez y el temor de ser rechazado y debido a ello mi corazón sufrió el dolor de como mi amor una fría mañana se alejó. Aquel hombre sufrido y arrepentido se dio cuenta que, haber callado aquel amor ha sido el peor error que en su vida ha cometido. Sigo mi camino, mis huellas se pierden con el agua y la sombra tenue en la arena me dice que el sol está por despedirse, mientras que el mar espera a la luna para con ella confundirse. Los últimos rayos que el sol ofrecía, dibujaba cual espejo la hermosa silueta de una mujer a lo lejos mientras las piernas me decían, apresuremos el paso que frente a ti tienes a la mujer de tu vida. Hoy 20 años después, junto aquella hermosa mujer, camino a orillas del mar recuerdo aquel señor que dejó ir a su amor por temor, y de frente al mismo sol, que fue testigo de aquel amor, doy gracias a él por darme el valor de no dejarme vencer y hoy poder tener a la mujer que conocí aquella tarde, mientras caminaba a orillas del mar.

### Amigo

Amigo una palabra pequeña y grande a la vez. Un amigo es aquel que a pesar de tus errores los toma como triunfos, te enseña que todo error es una lección que la vida da. Es aquel que camina contigo en la luz y en la oscuridad, que sonríe, llora y te da más de lo que tú puedes dar. Un amigo es aquel que te alienta a decir la verdad, el que te enseña que la mentira pesa y que es mejor escapar de la soledad. Es el que te da una palabra de aliento cuando es necesario, el que te habla fuerte cuando actúas ignorantemente, aquel que te abraza en el mejor de los momentos y aun cuando no lo es. Un amigo no necesita que tú te expreses para saber lo que sientes, el solo mira tus ojos y se da cuenta lo que en ti hay. Es aquella persona que no finge, no es egoísta, celebra tus triunfos como suyos, no habla de ti a tu espalda, mas te defiende a capa y espada. Es aquel que recuerda cada detalle de tu vida porque te escucha y no olvida. Es quien te llama el día de tu cumpleaños a buena mañana, el que te despierta para que no te agarre tarde. Un amigo es eso y mucho más, no se consigue por casualidad que con el tiempo va tomando ese lugar tan especial.

### ¿Quién eres tú? ¿Quién soy yo?

¿Quién eres tú? ¿Quién soy yo?  
Acaso dos persona que se encontraron de manera fortuita, o acaso eres tú esa persona especial que viene a sostener mi vida de esperanza, y yo la que te da fortaleza de aferrarse a la vida con seguridad y confianza.  
¿Quién eres tú? ¿Quién soy yo?  
Dos persona vesanas de soledad con temor de caminar por la vida sin seguridad. O somos dos personas equivocadas que solo se apoyaron por casualidad.  
¿Quién eres tú? ¿Quién soy yo?  
No nos damos cuenta que en realidad somos uno solo, yo soy tú y tu eres yo, vencer esa doble personalidad y mirar quien soy yo de verdad, me hizo comprender que la ansiedad es una emoción que nos hace dudar de ¿Quién eres tú? Y ¿Quién soy yo?



Escritos por:  
**María Elena Marín Marín,**  
Administración de Empresas

AGRADEZCO A DENNIS VARGAS ROJAS, ESTUDIANTE DE LA CARRERA DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS POR IMPULSARME A PUBLICAR MIS ESCRITOS.